

科目区分：情報処理科目

授業科目名	コンピュータ入門					学期	曜日	校時
英語名	Introduction to Computer Systems							
担当 教員名	野崎 剛一	単位数	2単位	必修 選択	選 択	後期	水曜日 金曜日	3校時 3校時
授 業 の ね ら い ・ 内 容 ・ 方 法								
<p>情報社会を支えるコンピュータの基本的な技術について講義する。コンピュータのハードウェアとソフトウェアの仕組みや動作原理を学び、デジタルデータ処理の基本手法について Windows パソコンを使って演習を行いながら、情報技術の基礎知識の理解を深める。</p> <p>コンピュータの基本的な原理や特性を正しく理解すれば、コンピュータはどんな時に役立ち、どんなことが苦手かという見当がつくようになる。コンピュータは万能ではない。その特性を知って、うまく使いこなすことが大切である。</p>								
テ キ ス ト 、 教 材 等								
<p>テキスト：最初の講義で指示する。</p> <p>教材：必要に応じて配布する。</p>								
対象学生	成績評価の方法					教員研究室		
全学部の1年生	<p>期末試験 80 点、レポート等 20 点 出席点はない。</p>							
授 業 計 画								
<p>[情報とコンピューティング]</p> <p>第 1 回 コンピュータの歴史</p> <p>第 2 回 コンピュータの仕組み (1)</p> <p>第 3 回 コンピュータの仕組み (2)</p> <p>第 4 回 ソフトウェアシステムと命令語の構成</p> <p>第 5 回 情報のデジタル化 (1)</p> <p>第 6 回 情報のデジタル化 (2)</p> <p>第 7 回 ハードウェアの基礎</p> <p>第 8 回 プログラミングの基礎</p> <p>[情報とコミュニケーション]</p> <p>第 9 回 ネットワークの仕組み (1)</p> <p>第 10 回 ネットワークの仕組み (2)</p> <p>第 11 回 電子メール</p> <p>第 12 回 WWWと検索エンジン</p> <p>第 13 回 知的財産と情報倫理</p> <p>第 14 回 セキュリティーと情報倫理</p> <p>第 15 回 定期試験</p> <p>オフィスアワー (質問受付時間): 講義中に指示する。</p>								